

Referat af Novemberdagsmøde nr. 2

16. september hos Espergærde – referent: Amøbe

Tilstede:

Henriette, Fredensborg Gruppe

Philip, Fredensborg Gruppe

Trine, De Vilde Svaner

Heida, 1. Helsingør Gruppe

Bib, 1. Helsingør Gruppe

Jørgen, De Vilde Svaner

Christina, Ramløse Gruppe

Helene, Fredensborg Gruppe

Liv, Hornbækspejderne

Sonja, Prins Hamlet

Mille, Prins Hamlet

Claus, Prins Hamlet

Tomas, Hornbækspejderne

Carsten, Espergærdespejderne

Martin, 1. Kokkedal/Divisionen

Karin ?

Bitten,

Ida

Cecilie

Frederik

Kim

Peter

Philip

Morten

Kristina, 1. Helsingør

Thorny

Ivalo

Bjarke

Thor

Johan

Sebastian

1. Gennemgang/Opsummering

- a. **Overskrift til dagen** – vikingerne slår til – vikingerne kommer – vikingetogt – viking for en dag – måske noget med viking i træning – vikingerne på gurredam – vikingerne fra gurre – viking akademiet.
- b. **Historierammen** Thor har tænkt tanker omkring en scene, 1013 et par dage før sven tveskæg driver ud på togt i England. Start post – noget med sværkæmpere. Spejderne skal gerne være inddelt på forhånd – hvor sværkæmperne kan bevæge sig imellem. Inddrage og hører spejderne om de skal med på togt (de har tabt sidst og kan godt bruge hjælpen). Slutningen er stadig åben måske er de kommet hjem eller måske er spejdernes træning færdig.
(Jf. historien vender han dog aldrig hjem fra togt, men der er enighed om vi ikke følger det korrekte) Obs troppen starter med en fest – måske denne skal tænkes ind i historierammen. – OBS hvor meget tid historien tager (ikke så meget fortælling)
- c. **Start og slut post (team, men gerne ideér)** se ovenstående. Husk at få 30 års jubilæum ind omkring slutningen, gaveuddeling?

2. Nyt fra (der er tid i grupperne til en start):

- a. **Havnen** - ansigtsmalling, træamulet, mønter og perler af ler, rebslagning (bælte), sænke slagskibe, pandebrød og suppe. Trop taljetræk (trækker skibe)
- b. **Byen** – Mjød – rune brænding – snurretoppe – arminge – flettesnor – runeløb (junior og trop) – danse – prangerpunge.
- c. **Valhalla** – kæmpe port med Heimdal – træde ind på regnbuen (følge regnbuen til poster, der er 5 med hver gud) bom der kæmpes på – hammerkast – tinstøbning – slå søm i – trillebør ræs – salme knogler til ged – løfte midgårdsorm – indsnævret synsfelt? – spille mod mimers hoved – skrive runer? – finde smykker (mønter) med detektor som offergave – læderarmbånd? – noget med en gris. Troppen bliver gradueret ind.
- d. **Krig** – kaste lasso – fam. Spejd. male skjolde – mikro sværdtræning, krigeragility (kævlekast) vikingestratego – mini øksekast (attrap), bueskydning, vikingestratego – junior krigeragility, bueskydning vikingestratego – trop bygger rambuk, male patruljeskjold.
- e. **Troppen** – navneleg, inddel i ca. 10 patruljer, løb med billeder (ud fra ord, bliver vist med storskæm) samt et lille indslag, fest om aftenen, mjød (af honning og alkoholfri øl) slutter kl. 23 ish. **(ønsker Gurreringen fredag, dette kan godt imødekommes. Troppen sover i shelterne)**

3. De praktiske ting

- a. **Mærke** – Obs DDS-logo? Mærke 1 er valgt (det med farver). Mærke er 3x5 cm.
- b. **Oprydningsteam – ansvarlige pr. base og sceneopsætning og nedtagning** – Det er optil grupperne at finde 2 ansvarlige pr. base.
- c. **Budget (ca. 800 kr. pr. gruppe + 7000 til troppen)** – og dette ligger som udgangspunkt fast, der kan dog søges yderligere, med baggrund i hvad det skal bruges til. (måske skal der fremtidigt tænkes budget pr. base frem for grupper, dette er et ønske fra mange)
- d. **Lydanlæg/højttaler/scene Hvad skal vi bruge?** Der skal også være hjælp til nedtagning og opsætning – **Der skal navne på til næste møde.** OBS TIDER!!! **Drop scene og lav rollespil på bakken mod slugten (krav fra rollespilgruppen).**
- e. **Parkering** – Gildeme er på med hjælp fra 4-6 forældre (grupperne må meget gerne hører om hjælp, men ikke så der står 20). Evt. også forældre til sprit og rengøring (denne må også gerne sælges i grupperne). OBS tidsrammer for dette.

4. Evt.

- a. **Snacks** – Gerne dem der holder det der står for det, aflever kvittering til divisionen.
- b. **Tidsramme** 1 time pr. base. Vi starter kl (09:00) 9:15 og slutter kl. 15. TIDSPLAN!!!!
- c. **Invitation og tilmelding** – disse ønskes gerne så tilmeldning laves og sendes inden uge 42. Tilmelding skal inkludere mug og spisegrej. Der er et ønske om det ikke er i PDF format.
- d. **Mad** – der laves vikingegryder, med ris og brød. (OBS karry er et dårligt valg, prøv paprika)
- e. **Næste møde** – 14.10.21 i Ramløse.

Vikingeløb og fest

Tilstede

Henriette: hstein@image.dk

Martin: martinjn@oresunddivison.dk

Thorny: thorny-johannsdottir@hotmail.com

Claus: claus@prinshamlet.dk

Fredrik: fredrikstranges@gmail.com

Info til spejderne

- Alle spejdere skal have et skjold med.
- Spejderne skal have udklædning med, som de evt. har lavet på møderne optil.
- Bestik og muk
- Refleksvest
- Skal sove i shelter eller telt/tarp
- Skal kunne gå 3 km med deres oppakning

Løbet:

Inddeling på Nyrup hus kl. 18.00

- 2 spejdere fra hver gruppe i hver sjak, som udgangspunkt (Martin og Henriette står for inddeling)
- Det holdnummer de for, er det nummer de skal på scenen.
- Navne leg (Claus har den)

Poster på vikingeløb

1. Foto løb
 - a. Meningen med Jellingesten
 - b. Ofring til guderne
 - c. Bifrost
 - d. Thors vrede
 - e. Kongedømme
 - f. Demokrati
 - g. Høvdinge magt
 - h. Vølven
 - i. Visdom
 - j. Isøretning
2. 2,5-5 minutters underholdning
 - a. Ca. 30-45 minutters forberedelse, på Gurre Dam. Skal være på Gurre kl. 20.00
 - i. Sketch / skuespil
 1. et slag
 2. Kroning af vikingekonge
 3. Erobring af England
 - ii. En Sang
 1. Lille Peter edderkop
 2. Se den lille kattekilling

iii. Vikingeballet

Fest 21.00

Mad

- Der skal tages kontakt til Piornerne, rigeligt med vegetar. Evt. undgå gris kl. 21.00
- Mjød – alkoholfri øl blades med honning.

Underholdning forgår i baggrunden

Seng 23.00

Morgenmad lørdag

Kl. 08.00